try ... catch in javascript : xử lý ngoại lệ trong javascript

try : thực hiện các câu lệnh theo từng dòng , và khi dòng nào

xảy ra lỗi ( ngoại lệ ) thì nó sẽ nhảy vào catch và bỏ qua

các câu lệnh bên dưới

Example:

Try {

Var a = 1 + 2n; ( ngay tại dòng này xảy ra lỗi nên nó nhảy xuống catch luôn , không thực hiện những đoạn code bên dưới try nữa)

Console.log(1);

}

Catch {

Console.log(“error”);

}

Throw : cho phép mình tạo ra ngoại lệ ( lỗi ) để cho nó nhảy xuống catch

Example:

Try {

Var a = 1 + 2;

Throw “error”; ( dòng này nó đã tự tạo ra ngoại lệ - lỗi nên nhảy xuống catch);

Console.log(a);

}

Catch {

Console.log(“error”);

}